ÉCORCE

Notre monde a été envahi et détruit par la forêt.
Tu survis dans ce bourbier, amnésique, au milieu des bêtes et des monstres.

FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Description :

Espèce: Maletronche

Penchant : Ordre

Malédiction : Sorcellerie

Force : Inspire la confiance

Handicap : Incapable de tenir une promesse

État :

0 Aux abois

- possibilité d'avoir un flachebacque ou un réflexe de vétéran (coûte 1 PV)

0 Au supplice

- possibilité de repasser aux abois en échange d'un pétage de câble

CARACTÉRISTIQUES (modificateur)

VIANDE : 7

OS : 13

NERFS: 11

CRÂNE : 11

TRIPES : 15 +1

GUEULE : 9

Points de vie

Max : 2

Actuel :

TRAITS DISTINCTIFS

- Maletronche Fouisseur/se : Mains de taupe
- Maletronche Fouisseur/se : Myope
- malus de 2 en social avec les humains, neutre avec les maletronches

COMBAT

Armes : mains de taupe (1d6 dégâts) ;
Armure :

SOUVENIRS & SORTS EN MÉMOIRE

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

OBJETS & SERVANTS

1 Parchemin de rumeur : écrire une rumeur sur un fragment de sa propre peau, diffuser la rumeur oralement auprès de personnes diverses et coudre le parchemin de peau dans un vêtement de chaque personne. Quand assez de personnes sont persuadées que la rumeur est vraie, la rumeur devient vraie. Jeter un dé de risque pour voir à quel point la rumeur échappe au contrôle du lanceur de sort
2 parchemin non identifié : où il est question de manger de la terre
3 5 fioles de parfum d'odeur corporelle de vendangeuses
4 Un agrégat de protozoaires foraminifères calcaire en hibernation
5 Bézoard : boule de cheveux humains calcifiés et régurgités
6
7
8
9
10